PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication numb r:

10-162056

(43)Dat of publication f application: 19.06.1998

(51)Int.CI.

G06F 17/60

(21)Application number : 09-313611

(71)Applicant: INTERNATL BUSINESS MACH CORP (IBM)

(72)Inventor: JOHN MERVYN CARTER

(30)Priority

(22)Date of filing:

Priority number : 96 9624711

Priority date : 28.11.1996

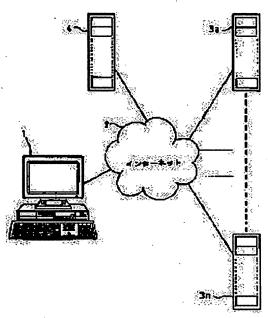
Priority country: GB

(54) METHOD AND DEVICE FOR EXECUTING ONLINE COMMERCIAL TRANSACTION BASED ON COMPUTER BY USING INTELLIGENT AGENT

(57)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To provide a method for executing online commercial transaction based on a computer and to provide a computer program product, and a system.

SOLUTION: A client computer 1 requests commercial transaction and plural server computers 3a-3n give service to requests. The method executed by the intelligent agent 4 includes a step for receiving the requests from the client computer 1, a step for investigating respective pieces of contents related information and business principles on the plural server computers 3a-3n and a step for deciding which server is to give service to the requests based on contents related information and business policy.



LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

08.12.1998

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

15.01.2002

[Kind of final disposal of application other than the xaminer's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

[Date of registration]

[Numb r of appeal against xamin r's decision of

2002-05127

rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's decision of 27.03.2002 rejection]

[Dat of extinction of right]

(19) 日本国特許庁 (JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号

特開平10-162056

(43)公開日 平成10年(1998)6月19日

(51) Int.Cl.6

識別記号

FI

G06F 17/60

G06F 15/21

330

審査請求 未請求 請求項の数10 OL (全 11 頁)

(21)出願番号

特願平9-313611

(22)出願日

平成9年(1997)11月14日

(31)優先権主張番号 9624711.9

(32)優先日

1996年11月28日

(33)優先権主張国

イギリス (GB)

(71)出願人 390009531

インターナショナル・ビジネス・マシーン

ズ・コーポレイション

INTERNATIONAL BUSIN

ESS MASCHINES CORPO

RATION

アメリカ合衆国10504、ニューヨーク州

アーモンク (番地なし)

(72)発明者 ジョン・マーヴィン・カーター

イギリス国 エスオー16 7エルエル ハ

ンプシャー州 チルワース ハトウッド

ロード アップル ツリー ハウス

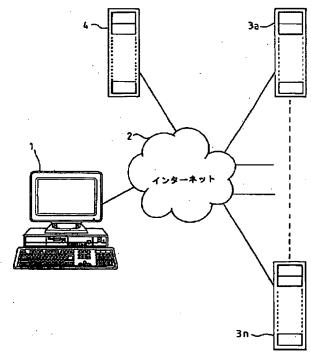
(74)代理人 弁理士 坂口 博 (外1名)

(54) 【発明の名称】 インテリジェント・エージェントを使用してコンピュータをベースとしたオンライン商取引を実 行する方法と装置

(57)【要約】

【課題】 コンピュータをベースとしたオンライン商取引を実行する方法、コンピュータ・プログラム製品、およびシステムの提供。

【解決手段】クライアント・コンピュータは商取引の要求を出し、複数のサーバ・コンピュータは前記要求にサービスする。インテリジェント・エージェントによって実行される前記の方法は、前記要求を前記クライアント・コンピュータから受け取るステップと、前記複数のサーバ・コンピュータの各々のコンテンツ関連情報とビジネス方針を検討するステップと、前記コンテンツ関連情報および前記ビジネス方針に基づいてどのサーバが要求にサービスすべきかを決定するステップとを含む。



【特許請求の範囲】

【請求項1】 クライアント・コンピュータが商取引の要 求を出し複数のサーバ・コンピュータが前記要求にサー ビスするコンピュータ・ベース・オンライン商取引で、 インテリジェント・エージェントによって実行される方 法であって、

前記要求を前記クライアント・コンピュータから受け取 るステップと、

前記複数のサーバ・コンピュータの各々のコンテンツ関 連情報およびビジネス方針を検討するステップと、 前記コンテンツ関連情報と前記ビジネス方針に基づいて どのサーバが要求にサービスすべきかを決定するステッ プとを具備するオンライン商取引の実行方法。

【請求項2】 クライアント・コンピュータによって出さ れた要求が相互に関連づけられた複数の部分要求から構 成され、前記インテリジェント・エージェントは前記コ ンテンツ関連情報および前記ビジネス方針に基づいてど のサーバが各部分要求にサービスすべきかを決定する、 請求項1に記載のオンライン商取引の実行方法。

【請求項3】各サーバの前記ビジネス方針が、特定の部 20 分要求にサービスするためにそのサーバを使用すること をインテリジェント・エージェントが決定した後でその サーバによるサービスをキャンセルする場合のキャンセ ル条件を含み、該キャンセル条件は、キャンセルが最も 困難な第1のキャンセル条件からキャンセルが最も易し い第2のキャンセル条件までの範囲にわたっている、請 求項2のオンライン商取引の実行方法。

【請求項4】前記コンテンツ関連情報に基づいてどのサ ーバがどの部分要求にサービスすべきかについて予備的 決定を行った後で、前記インテリジェント・エージェン 30 トは、前記第2のキャンセル条件またはそれに最も近い キャンセル条件を有するサーバにマッチした部分要求が 最初に決定されるような順序で前記複数の部分要求に対 して最終的決定を行う、請求項3に記載のオンライン商 取引の実行方法。

【請求項5】前記複数の部分要求の残りの部分要求に対 する最終的決定が前記第2のキャンセル条件から前記第 1のキャンセル条件まで降順になされる、請求項4に記 載のオンライン商取引の実行方法。

【請求項6】前記第1のキャンセル条件が、使用された 40 資金の払い戻しが許されないものであり、前記第2のキ ャンセル条件が、使用された資金の全面的払い戻しが許 されるものである、請求項3に記載のオンライン商取引 の実行方法。

【請求項7】 クライアント・コンピュータが商取引の要 求を出し複数のサーバ・コンピュータが前記要求にサー ビスするコンピュータ・ベース・オンライン商取引を実 行するインテリジェント・エージェントであって、 前記要求を前記クライアント・コンピュータから受け取

る手段と、

前記複数のサーバ・コンピュータの各々のコンテンツ関 連情報とビジネス方針を検討する手段と、

前記コンテンツ関連情報および前記ビジネス方針に基づ いてどのサーバが要求にサービスすべきかを決定する手 段とを具備する、

インテリジェント・エージェント。

【請求項8】 クライアント・コンピュータが商取引の要 求を出し複数のサーバ・コンピュータが前記要求にサー ビスするコンピュータ・ベース・オンライン商取引を実 行するシステムであって、該システムはインテリジェン ト・エージェントを含み、該インテリジェント・エージ ェントは、

前記要求を前記クライアント・コンピュータから受け取 る手段と、

前記複数のサーバ・コンピュータの各々のコンテンツ関 連情報とビジネス方針を検討する手段と、

前記コンテンツ関連情報および前記ビジネス方針に基づ いてどのサーバが要求にサービスすべきかを決定する手 段とを具備する、

システム。

【請求項9】 クライアント・コンピュータによって出さ れた要求が、相互に関連した複数の部分要求から構成さ れ、決定を行う前記手段が前記コンテンツ関連情報およ び前記ビジネス方針に基づいてどのサーバが各部分要求 にサービスすべきかを決定する、請求項8に記載のシス テム。

【請求項10】各サーバの前記ビジネス方針が、特定の 部分要求にサービスするためにそのサーバを使用するこ とをインテリジェント・エージェントが決定した後でそ のサーバによるサービスをキャンセルする場合のキャン セル条件を含み、該キャンセル条件は、キャンセルが最 も困難な第1のキャンセル条件からキャンセルが最も容 易な第2のキャンセル条件までの範囲にわたっている、 請求項9に記載のシステム。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【発明の属する技術分野】本発明は、コンピュータのユ ーザが、そのコンピュータを、コンピュータ・ネットワ ークを介して複数の商品販売者のコンピュータにリンク することによって物品またはサービスを購入するコンピ ュータをベースとするオンライン商取引に関する。

[0002]

【従来の技術】日常の生活の中で、リンクされたコンピ ュータ・ネットワークの概念がますます広く行き渡って 来るに従い、複数のコンピュータ・ユーザの間でいわゆ る「オンライン」対話を行うシーンが我々の生活の種々 の領域で見られるようになった。これら領域の1つに物 品とサービスの市場がある。

【0003】過去2~3年の間に、インターネット、特 50 にワールド・ワイド・ウェブ (WWW) として知られる

地球規模にリンクされたコンピュータ・ネットワークの・ 使用が爆発的に増大してきた。WWWはインターネット の頂点で提供される機能の1つである。WWWは多くの 異なったサーバ・コンピュータ・システムに分散された 多くのページ情報またはファイル情報から構成される。 そのようなページに記憶された情報は、たとえば詳細な 会社組織、照会データ、製品データ、および多種のニュ ースである。これらの情報はテキスト、グラフ、オーデ ィオ・データ、およびビデオ・データの組み合わせを使 用してユーザのコンピュータ・システム(クライアント 10 ・コンピュータ・システム)へ供与される。各ページは URL (Universal Resouce Loc ator) によって識別される。URLはサーバ・マシ ンと、そのマシン上の特定のファイルまたはページを表 す。1つのサーバには、多くのページまたはURLが存 在している。

【0004】WWWを使用するためには、たとえば、I BM社から提供されるOS/2の一部であるWebEx plorer∜, Netscape Communic ations社から提供されるNavigatorプロ 20 グラムのような、グラフィカル・ウェブ・ブラウザとし て知られるソフトウェアを実行する。「WebExpl orer」、「OS/2」、および「IBM」はIBM 社の商標であり、「Navigator」および「Ne tscape」はNetscape Communic ations社の商標である。クライアント・コンピュ ータ・システムはブラウザと対話して特定のURLを選 択し、URLは、ブラウザがURL内に指定されたサー バヘURL またはページへの要求を送るようにする。 典 型的には、サーバは、要求されたページを検索すること 30 によって、また、そのページのデータを、要求している クライアント・コンピュータ・システムへ戻すことによ って、要求に応答する(クライアント/サーバの対話 は、ハイパーテキスト・トランスポート・プロトコル (HTTP)に従って実行される)。次にこのページ は、クライアント画面上でユーザに表示される。さら に、クライアントはサーバにアプリケーションを開始さ せることができる(たとえば、特定のトピックに関する WWWページを検索するアプリケーション)。

【0005】大部分のWWWページはHTML(hyp 40 ertext mark-up language)として知られる言語で書かれたコンピュータ・プログラムに従ってフォーマットされている。このプログラムは、クライアントのグラフィカル・ブラウザを介して表示されるデータを含むと共に、どのようにそのデータを表示するかをブラウザに命令するフォーマッティング・コマンドを含んでいる。したがって、典型的なウェブ・ページはテキストおよび埋め込まれたフォーマッティング・コマンド(タグと呼ばれる)を含む。これらのタグはフォント・サイズ、フォント・スタイル(たとえば、イタ 50

リックかボールドか)、テキストをどのようにレイアウトするか、などを制御するために使用できる。ウェブ・ブラウザはHTMLスクリプトを「解析」して、指定されたフォーマットに従ってテキストを表示する。さらに、HTMLタグはグラフィック、オーディオ、およびビデオを、クライアント・ブラウザを介してどのようにユーザへ提供するかを指示するために使用される。

【0006】さらに、大部分のウェブ・ページは他のウェブ・ページへの1つまたは複数の参照を含む。参照されたウェブ・ページは元のページと同じサーバ上に存在する必要はない。そのような参照は、一般的に、ユーザが画面上の特定の位置を選択することによって(典型的には、マウス制御ポタンをクリックすることによって)活動化されてよい。そのような参照先または位置はハイパーリンクとして知られ、典型的にはブラウザによって特定様式でフラグされている(たとえば、ハイパーリンクに関連したテキストは、異なった色で表示されている)。ユーザがハイパーリンクを選択すると、参照されたページが検索され、現在表示されているページに取って代わる。

【0007】HTMLおよびWWWに関する詳細な情報は、「World Wide Web and HTM L」(Douglas McArther, p18-26in Dr Dobbs Journal, December 1994)および「The HTML SourceBook」(Ian Graham, John Wiley, New York, 1995)に記載されている。

【0008】企業(会社)はワールド・ワイド・ウェブの使用を考慮している。第一フェーズ(すなわち、どのような形式であれ、それによって会社を公開する段階)はすでに実施されている。ホーム・ページは珍しくなく、現在のビジネス慣行に自分を合わせようとする会社にとっては必須の手段となっている。公開される内容はマーケティング情報、製品ブランド、および場合によっては製品カタログがある。

【0009】第二フェーズ(すなわち、商取引を実行する段階)は始まったばかりである。企業はワールド・ワイド・ウェブを通してビジネスを始めようとしている。 企業はワールド・ワイド・ウェブを利用して製品とサービスを販売しようと狙っている。

【0010】このような傾向を助長させるために、ソフトウェア・インフラストラクチャが現れつつある。財務保証プロトコルが定義され実施されつつある。ファイヤウォール・テクノロジは企業へ安全対策を提示し、企業はそれなしに重要データへのアクセスを許すことができない。ゲートウエイ製品は、ワールド・ワイド・ウェブと企業のサーバ・マシンとの間の接続を容易にするために利用されつつある。

【0011】多くの業者がウェブ・ページ上にカタログ

を置くことによってワールド・ワイド・ウェブを介して 物品とサービスを販売し始めている。このようなカタロ グは販売用に提供される各種の物品とサービスについて コンテンツ関連の情報(製品の説明、値段、利用可能 性、など)をリストしている。さらに、ビジネス方針 (キャンセル方針など) をリストしている場合もある。 キャンセル方針は、顧客が購入を決定した後で考えを変 えたときどのようになるかの条件を明示している。

【0012】購入者が他からの援助なしに自分だけで購 入手続きを進める場合、多くの競争する商品提供業者と 10 折衝してどの業者が最良の値段で適正な製品/サービス を提供できるかを決めなければならない。この仕事は煩 雑である。この問題は、相互に関連した複数の要求を同 時に調整しなければならないとき複雑になる。たとえ ば、購入者が劇場の予約、レストランの予約、および駐 車場の予約をするときなどである。

【0013】いわゆるインテリジェント・エージェント は、このような場合に「オンライン」の購入者を助ける ために利用することができる。インテリジェント・エー ジェントは、仕事を代行することによって人間関係をシ 20 ミュレートするコンピュータ・プログラムである。 たと えば、シリコン・バレーを創業地とするゼネラル・マジ ック社によって開発されたテレスクリプト(Teles cript)というエージェントは、コンピュータ・ネ ットワークを通して個人の委任者として働くソフトウェ ア・エージェントを配置することができる(「Tele script」はゼネラル・マジック社の商標)。この エージェントは電子郵便箱、カレンダ、およびマーケッ トを含む「プレース」(place)と呼ばれる電子的 現場(サーバ)で種々の作業を実行する。

【0014】テレスクリプト・エージェントはクライア ントの購入者(エージェントの主人)のために資源的情 報を集めて取引を折衝する。 エージェントは購入者/ユ ーザの選択および希望を反映するように個々の購入者/ ユーザによってカスタマイズすることができる。エージ ェントは、最適プランを実現できないとき、エージェン トの起動時に商品提供者が資源と一般的サーバ環境を与 えられていれば、付随的な次の計画を実行できるという 意味でインテリジェントである。 テレスクリプト・エー ジェントは、電子的な花屋、切符販売業者、およびレス 40 トランなどへ送られ、ネットワークの裏側でクライアン トのためにショッピング旅行をすることができる。この ようなソフトウェア・エージェントの詳細は周知であ り、たとえば「Internet Agents, Sp. iders, Wanderers, Brokers, a nd Bots | (Fah-Chun Cheong, New Riders Publishing, Ind ianapolis, Indiana, USA, 199 6) に説明されている。さらに、ゼネラル・マジック社 のワールド・ワイド・ウェブ・サイト (http:// 50

www. genmagic. com) で詳細を見ること ができる。

【0015】テレスクリプトのようなインテリジェント ・エージェントが、クライアントから要求された特定の 物品またはサービスを提供するために、同じ物品または サービスを提供する複数の競争する業者(サーバ)と折 衝して、その中から適切な提供業者を決定するとき、エ ージェントはその決定をするために提供業者から提供さ れた「コンテンツ関連」の情報のみを使用する。すなわ ち、エージェントは、要求された内容を提供できるかど うかという点のみに注目する。たとえば、クライアント が特定のビデオテープの借り出しを要求した場合、イン テリジェント・エージェントは複数のオンライン・ビデ オテープ貸し出し業者のところへ「行き」(go)、そ のビデオテープを在庫としてもっている業者を調べる。 さらに、エージェントは貸し出し料のようなコンテンツ 関連情報にも注目するが、そのようなコンテンツ関連情 報以外のものは考慮に入れない。

[0016]

30

【発明が解決しようとする課題】既知のソフトウェア・ エージェントは、複数の競争する提供業者の中からいず れかの提供業者を決定するときコンテンツ関連の考慮を 払うだけであるから、要求を処理するときのエージェン トの努力は最少限のものである。エージェントは余分の 処理ステップを実行する必要はないが、この最少限の努 力しか払わないというアプローチは、かならずしもクラ イアントに最良の解決をもたらすとは限らない。たとえ ば、エージェントは値段の点で特定の提供業者を選択す るかもしれないが、 クライアントがキャンセルしたいと き、提供業者のキャンセル条件が考慮に入れられていな いので、クライアントは不利益を受けるかもしれない。 【0017】さらに、既知のエージェントは、複数の部 分的要求から成る要求の各要求部分が受け付けられる順 序の意味を考慮に入れない。すなわち、レストランの予 約の前に劇場を予約して切符を購入した場合、劇場を予 約した夜に適当なレストランが利用可能でなければ、劇 場の予約をキャンセルする必要があるが、それは使用し た資金を失うことを意味する。なぜなら、大部分の劇場 はキャンセルの場合に払い戻しをしないからである(そ れに対して、大部分のレストランは前払いを必要としな いであろう)。

【0018】他の例を挙げると、購入者が、2週間の海 外旅行に関連して、相互に関連した複数の「オンライ ン」購入を調整しようとする場合がある。購入者は飛行 機の予約だけでなく空港での駐車の予約(またはバス/ 列車の予約)、ホテル、レンタ・カー、およびレストラ ンの予約も行いたい場合がある。エージェントが飛行 機、ホテル、およびレンタ・カーを予約したとき、空港 での駐車の予約(およびバス/列車の予約)が取れない か、他の予約との関係で不便な予約であることが分かっ

たとする。そのような場合、受け付けられた予約の提供 業者と再折衝して予約し直すことが必要となる。飛行機 の場合、これは相当の資金の損失を招くことになるかも しれない。

【0019】受け付けられた商取引をキャンセルする場合、現行のインテリジェント・エージェントによって使用されるアプローチでは、使用した資金の払い戻しが非常に困難である場合が多い。

[0020].

【課題を解決するための手段】本発明は、クライアント・コンピュータが商取引の要求を出し複数のサーバ・コンピュータがこの要求にサービスする、コンピュータをベースとしたオンライン商取引を実行する方法を提供する。この方法はインテリジェント・エージェントによって実行され、前記要求を前記クライアント・コンピュータから受け取るステップと、前記複数のサーバ・コンピュータの各々のコンテンツ関連情報およびビジネス方針を検討するステップと、前記コンテンツ関連情報および前記ビジネス方針に基づいてどのサーバが要求にサービスすべきかを決定するステップとから構成される。

【0021】実施例において、クライアント・コンピュ ータから出された要求は、相互に関連した複数の部分要 求から構成され、前記インテリジェント・エージェント は、どのサーバが前記コンテンツ関連情報および前記ビ ジネス方針に基づいて各部分要求をサービスすべきかを 決定する。さらに、各サーバのビジネス方針は、特定の 部分要求にサービスするためにそのサーバを使用するこ とをインテリジェント・エージェントが決定したときそ のサーバによるサービスをキャンセルする場合のキャン セル条件を含む。このキャンセル条件は、キャンセルが 30 最も困難な第1のキャンセル条件からキャンセルが最も 容易な第2のキャンセル条件までの範囲にわたってお り、前記インテリジェント・エージェントは、どのサー バが前記コンテンツ関連情報に基づいてどの部分要求に サービスするかについて予備的決定を行った後で、前記 第2のキャンセル条件またはそれにもっとも近いキャン セル条件をもつサーバとマッチする部分要求が最初に決 定されるような順序で複数の部分要求について最終的決 定を行う。

【0022】本発明の他の局面に従えば、本発明は前記 40 のステップを実行するインテリジェント・エージェント に関するものであり、また前記のステップを実行するインテリジェント・エージェントを使用する、コンピュータをベースとしたオンライン商取引システムに関するものである。

【0023】実施例に従えば、前記複数の部分要求の残りの部分要求に対する最終的決定は、前記第2のキャンセル条件から前記第1のキャンセル条件への降順でなされる。さらに、前記第1のキャンセル条件は使用された資金の払い戻しが許されないものであり、前記第2のキ 50

ャンセル条件は使用された資金の全額の払い戻しが許されるものである。

【0024】実施例に従えば、どのサーバがコンテンツ関連の考慮に基づいてどの要求を満足すべきかについて予備的決定がなされるが、その時点ではその決定は最終的なものではなく、サーバに関する最終的コミットはまだなされない。コミットはある順序に従ってなされる。最初に、最も容易にキャンセルできるコミットがなされた後で、最後に、キャンセルするのに最も困難なコミットがなされる。したがって、他のコミットを満足させるために前に戻ってコミットを取り消す試みの困難性は最少にされる。キャンセルするのに困難なコミットが都合の悪いものになった場合は、インテリジェント・エージェントは、容易にキャンセルできるコミットが都合の悪いものになった場合は、インテリジェント・エージェントは、容易にキャンセルできるコミットを単にキャンセルし再度のコミットを行うだけでよく、何の損失も生じなし

[0025]

20

【発明の実施の形態】図1に示されるように、本発明の 実施例はウェブ・ブラウザを実行しインターネット2へ 接続されるクライアント・コンピュータ・システム1を 含む。複数のサーバ・コンピュータ・システム3a~3 nも周知の方式でインターネットへ接続されウェブ・サ ーバ・ソフトウェアを実行する。他のコンピュータ・シ ステム (エージェント・システム) 4はインテリジェン ド・エージェント・ソフトウェアを実行するために備え られている。このソフトウェアは、たとえばハード・ド ライブまたはコンピュータ・システム4の半導体メモリ に記憶することができる。クライアント・コンピュータ ・システム1はまずコンピュータ・システム(エージェ ント・システム) 4と通信し、コンピュータ・システム (エージェント・システム) 4はサーバ・コンピュータ ・システム3 a~3 nと通信する。注意すべきは、エー ジェント・ソフトウェアは別個のコンピュータ・システ ム(エージェント・システム)4上で実行する必要はな く、クライアント・コンピュータ・システム1またはサ ーバ・コンピュータ・システム3a~3nの1つで実行 できることである。

【0026】コンピュータ・システム(エージェント・システム)4の上で実行されているエージェント・ソフトウェアは、クライアント・コンピュータ・システム1のために複数の関連したビジネス取引を実行する。クライアント・コンピュータ・システム1はコンピュータ・システム(エージェント・システム)4に要求を出す。この要求によって、エージェントはサーバ・コンピュータ・システム3a~3nにアクセスし、それらサーバ・コンピュータ・システムのサービス、価格構造、およびビジネス方針を検討し、クライアント・コンピュータ・システム1のために複数のビジネス取引を実行する。ビ

ジネス取引は次のような特徴をもっている。複数の個別的な、また伝統的な取引(局地型もしくは分散型)で、

- * 全体のビジネス取引の一部分が完了するタイム・ウィンドウが生じる可能性がある。
- * 長期間にわたることが珍しくない(数週間または数ヶ月)。
- * 分散される環境が広範囲である。

【0027】ビジネス取引の例として長期間にわたって 駐車場を利用するシナリオを考えると、時間から独立し たいくつかのフェーズは次のようになる。

- * サービスを開始する(駐車場に入る)
- * サービスを終了する(駐車場から出て、たとえば小切手またはクレジット・カードで支払う)
- * 支払いを決済する(クライアントの銀行を介して)

* 帳尻を合わせる(駐車場利用ビジネスとして) 【0028】さらに、この例は主な相互作用が分離されることを示す。すなわち、第一の相互作用は製品またはサービスを要求しそれを提供する場合の顧客と提供者との間の相互作用であり、第二の相互作用は適切な支払い 20を受け取る場合の財務主体としての顧客と提供者との間の相互作用である。

【0029】注意すべきことは、少なくとも理論的には、この第二の相互作用では、必ずしも顧客または提供者が関与しなくてもよい。

【0030】駐車場を利用するシナリオが「独立した」ビジネス取引であれば、「製品の要求」フェーズは顧客と提供者との間のみの直裁的な相互作用を含む。しかし、そのような取引活動が飛行機、ホテル、および他の旅行関連商品の予約を含む大きなビジネス取引の一部分 30 である場合も考えられる。

【0031】個々の消費者は、全体のパッケージの仕様に合致するすべての要素を手配するために、独立した提供者との間の各種および個別の相互作用の各々を引き受けてもよい。しかし、パッケージの複雑性が増大するにつれて、個々の消費者は組成のいくつかまたはすべてをエージェントへ委任した方がよいと考えるだろう。

【0032】個人またはエージェントのいずれが各種の要素を組み立てる責任をもつにせよ、提供者のビジネス方針は、全体のパッケージを構成する場合のストラテジ 40 に影響を与える。

【0033】ある人が夜の劇場およびレストランを予約して外出するシナリオを考えてみる。これは3つの条件の合致を意味する。

- イ) その人に都合のよい日であること。
- ロ) (所望の)劇場に(適正な値段の)席があること。
- ハ) (所望の)レストランに(適正な値段の)場所があること。

【0034】しかし、劇場は注文と同時の支払いを要求 50

し、チケットが一度販売された後は払い戻しに応じない というビジネス方針を有している。他方、レストラン・ ビジネスは顧客が消費したものについて請求し、したが ってキャンセルを受け入れる(この方が「ノーショウ」 よりもよいから)。このような状況で、外出を計画する 人はどのようなストラテジを採用すべきだろうか。

【0035】適当なレストランが劇場よりも多ければ、まず劇場を予約し、それからレストランの1つを予約するのが自然である。しかし、そのようなアプローチは統計的な成功の機会を重視している。それは実際上は許されるかもしれないが、リスクを伴うやり方である。なぜなら、予約を受け付けるレストランがなかったとすれば、外出を計画した人はもはや必要でない劇場を予約していることになる。その予約の払い戻しは困難である。したがって、払い戻しの労度を少なくするため、本発明によれば、レストランの予約の後で劇場の予約が行われる。これは、外出を計画した人に対して劇場が最も厳しい条件を課す部分だからである。

【0036】図2は、劇場への夜の外出に関連した複数のビジネス取引の予約を全面的にキャンセルするコストを最小限にするために、コンピュータ・システム(エージェント・システム)4が実行するソフトウェア・プログラム・ステップの例である。クライアントの要求は、たとえば特定のショーを特定の劇場で見ること、特定タイプのショーを(たとえば、喜劇を)任意の劇場で見ることを含むかもしれない。さらに、クライアントの要求は、希望のレストランのタイプをエージェントに知らせるかもしれない。さらに、クライアントの要求はクライアントに最も都合の良い期日(または、期日の範囲)を指定してくるかもしれない。

【0037】クライアントの要求を受け取ったことに応 答して、エージェントはそのルーチンを開始する。ステ ップ201で、エージェントはクライアントから要求を 受け取り、その詳細を分析する。その検討の一部とし て、その人の出席可能日がチェックされてよく、それは たとえばクライアント・コンピュータ・システム 1上の 個人情報管理ソフトウェア・プログラムを使用して、記 憶された個人電子日記を検査することによって行われ、 指定された期日にその人が本当に出席できるかどうかを 確認する。ステップ202で、コンピュータ・システム (エージェント・システム) 4は劇場およびレストラン のサービスを取り扱っている会社を表す各種のサーバ・ コンピュータ・システム3 a~3 nをチェックし、それ らのサービスの詳細とビジネス方針を検査する。その目 的は、各サーバのサービスの詳細とビジネス方針をチェ ックして、そのサーバがクライアントの要求の適切な部 分をどの程度満足させることができるかを調べるためで ある。たとえば、劇場のサーバは、要求されたショーの タイプおよび劇場のタイプに合致しているかどうか、お よびクライアントの出席可能日に見ることができるかど

る。)

うかを調べられる。レストランのサーバも同じようにチェックされる。さらに、エージェントは、どのサーバが 価格および品質などの点で最良の取引条件を与えるかを 決定するためビジネス方針をチェックする。

【0038】次に、ステップ203で、前のステップで収集されたデータに基づいて、エージェントはクライアントに都合の良い日に利用できる最も適切なレストランと劇場を選択する。この時点では、どのサーバを使用するかについて予備的な決定がなされる。選択されたサーバと期日は、サーバに関して最終的コミットをすること 10なくメモリ内に記憶される。

【0039】ステップ204で、エージェント4は各サーバのビジネス方針の1つであるキャンセル方針を検討する。通常、劇場の方針はキャンセルのとき払い戻しをしない。料金は劇場の所有となるだけである。他方、レストランの方針は、通常、前金を必要としないので、全体の取引の中でその部分のキャンセルについては、クライアント(またはエージェント)に損失は生じない。ステップ205で、選択されたサーバは、そのキャンセル方針の厳しさに従って待ち行列に置かれる。レストラン 20のキャンセル方針は最も厳しくないから、最初にレストランが待ち行列に置かれる。劇場のキャンセル方針は最も厳しいから、劇場は待ち行列の中へ最後に入れられる。

【0040】ステップ206では、ステップ203で予備的に選択されたレストランのサーバが実際に予約される。なぜなら、このサーバは、ステップ203で予備的に選択された他のサーバ(この場合は劇場)と比較して、最も厳しくないキャンセル方針を有するからである。次に、ステップ207で、ステップ203で選択さ 30れた劇場のサーバが実際に予約される。

【0041】明らかに、図2のプログラム・ステップは どちらかといえば「純粋な」ロジックであり、実際には 外出を計画した人は、その人の外出可能日に基づいて劇場のみを予約するなど、ある種の最適化を行う。その場合、外出を計画した人はレストランが利用可能であると 想定する(すなわち、レストランを選択する)。これは 全体のプロセスを、劇場との間の単一の相互作用へ減らすので、ロジックを大いに単純化する。

【0042】前記のロジックは、もっと複雑なビジネス 40・シナリオでは重要な意味をもってくるいくつかの点を示している。

1. 特定のサービスの問い合わせと予約との間のタイム・ウィンドウは、クライアントが最終的に予約しようとしたとき、そのサービスの利用可能状況に変化を起こしている可能性がある。たとえば、クライアントの問い合わせの時点で、劇場が特定のショーの席が空いている旨を返事した場合でも、クライアントが予約するまでの間に(全体の要求を構成する他のサービスの問い合わせをした後)、空いていた席は他のクライアントに割り振 50

られたかもしれない。(これは、予約が問い合わせの時点で「原子的に」行われなかったからである。注意すべきは、サーバが複数の問い合わせを同時に処理する能力をもっている場合、問い合わせ電話の間に予約をすることすら、十分に原子的であるとはいえないことであ

- 2. ビジネス取引は多数の小さな独立した取引から構成され、各取引のコミットは増進的に全体の取引に寄与する。
- 3. 最も弱い制約のコミットから最も厳しい制約のコミットへの順序でコミットを行う理由は、連続的にコミットを行っていく段階で、早くなされたコミットは少ない労力で変更できるからである。

【0043】したがって、エージェントが払い戻しの労力を最少にしたいのであれば、変更するには労力が増大していく順序で、必要なサービスのコミットを得るストラテジを追求することになる。すなわち、再作業の労力が最も少ないサービスから始めて、再作業の労力が最も大きいサービスで終わることになる。

【0044】本発明に従えば、様々な商品提供者のキャンセル方針を考慮にいれることができる。したがって、 予約された要求と他の要求とが都合良くマッチしないと き、予約された要求の商品提供者と再折衝することによって問題を生じることなくその要求を取り消し、払い戻しを得ることができる。

【0045】各サーバのコンテンツ関連情報およびビジネス方針の検討(前記の例のステップ202および204におけるような)を実行するとき、エージェントがサーバに対して行うコマンドのいくつかの例は、次のとおりである。

* Inquire_Server_Capabil ities (サーバ能力の問い合わせ) サーバによってサポートされる機能を決定する。

* Inquire_Server_Policies (サーバ方針の問い合わせ)サーバのビジネス方針を知る。たとえば、サーバは「クレジット・カードでのキャンセル」を認めるかどうか。この情報によって、エージェントはこのサーバを処理するストラテジを決めることができる。

* Inqrire_Goods/Services
/Availability/Cost(物 品/サービス/利用可能性/コストの問い合わせ)
サーバによって提供される物品/サービスの詳細および物品またはサービスの利用可能性/コストを提供する。
* Inquire_Booking/Reservation/Waitlisted_Res ervation(確定注文/予約/予約待ちの問い合わせ)

指定された注文の現在の状況を戻す。

* Make_Reservation (予約の実

らせる。

13

行)

サーバに注文への準備をさせる。この注文は後でキャン セルされるか確定される。サーバのビジネス条件によっ て設定された暗黙のタイムアウトが存在する。

Cancel_Reservation (予約の キャンセル)

予約をキャンセルする(準備を行ったサーバに対する 「ロールバック」と同じ)。

Confirm_Reservation (予約 の確定)

予約を確定する(準備を行ったサーバに対する「コミッ ト」と同じ)。

Cancel_Booking (確定注文のキャ ンセル)

確定した注文をキャンセルする。

Make Booking (予約の確定) 確定した予約を確立する。これは論理的には即時のCo nfirm__Reservationを伴うMake__ Reservationと同じである。その違いは、原 子的アクションかどうか(すなわち、これら 2 つの動作 *20* の間にタイム・ウィンドウがあるかどうか)の違いであ る。

* Make_Waitlisted_Reserv ation(予約待ちの実行)

サーバが注文を受け入れることができるかどうかについ て通知待ちの状態に入る。

Cancel_Waitlisted_Rese rvation(予約待ちのキャンセル) 予約待ちのリストから注文を取り除く。

【0046】図3は、コンピュータ・システム(エージ 30 ェント・システム) 4によって実行されるソフトウェア ・ステップの実施例の一般的な(特定のビジネス形態と は関係のない)フローチャートを示す。最初に、ステッ プ301で、クライアント・コンピュータ・システム1 からの要求がコンピュータ・システム(エージェント・ システム) 4によって受け取られる。ステップ302 で、コンピュータ・システム(エージェント・システ ム) 4は、クライアントの要求の様々な部分を満足させ るサーバ・コンピュータ・システム3a~3nのコンテ ンツ関連の詳細とビジネス方針を検討する。

【0047】次に、ステップ303で、コンピュータ・ システム (エージェント・システム) 4はコンテンツ関 連情報のみを使用して全体のクライアント要求の各部分 にどのサーバが最も適しているかについて予備的決定を 行う。これらのサーバは、コンピュータ・システム(エ ージェント・システム) 4のメモリ内に、たとえばサー バ識別名を記憶することによって、他のサーバから分離 される。次に、ステップ304で、ステップ303で選 択された各サーバのキャンセル方針が検査される。ステ ップ305で、サーバはキャンセル方針の厳しさに従っ 50 て待ち行列に置かれる。最も厳しくないキャンセル方針 をもつサーバの識別名が最初に置かれ、同等の厳しさの キャンセル方針をもつサーバの識別名がその次に置か

れ、続いて次に厳しくないキャンセル方針をもつサーバ の識別名が置かれる。待ち行列の最後のメンバーは最も

厳しいキャンセル方針をもつサーバの識別名である。 【0048】ステップ306~308では、コンピュー タ・システム (エージェント・システム) 4 は各サーバ が待ち行列の中に現れる順序でサーバとコンタクトし、 待ち行列の中のサーバの順序で取引を最終決定する。す なわち、まずエージェントはステップ306で最も厳し くないキャンセル方針をもつサーバとコンタクトし、そ のサーバとの取引を最終的なものにするために必要な処 理を実行する(たとえば、クライアントのクレジット・ カード番号と有効期限を提示し、クライアントがそのサ ーバを使用したい旨をサーバに知らせる)。次に、エー ジェントは、待ち行列中の次のサーバとコンタクトし、 同様に処理を進める。ステップ308で、エージェント は待ち行列の中にサーバが残っているかどうかをチェッ クする。サーバが残っていれば、制御はステップ307 へ戻る。残っていなければ、プログラムは終了し、エー ジェントはクライアントに最終予約が行われたことを知

【0049】本発明の実施例は相互に関連した複数の要 求(部分要求)に関して説明されたが、単一の要求であ っても、インテリジェント・エージェントが要求を満足 させるためにどの提供者を選ぶべきかを決定するに際し てコンテンツ関連情報のほかにビジネス方針を考慮する 場合に、本発明を使用することができる。たとえば、図 3の最初の2つのステップ(ステップ301および30 2) を実行し、さらに提供者/サーバのコンテンツ関連 の詳細(物品/サービスの詳細)およびビジネス方針に 基づいてどのサーバを使用するかを最終決定するように ステップ303を変更することができる。

【0050】本発明はワールド・ワイド・ウェブとの関 連で説明されたが、他の電子商取引環境も本発明の範囲 内にあることが想定されている。

【0051】まとめとして、本発明の構成に関して以下 の事項を開示する。

(1) クライアント・コンピュータが商取引の要求を出 し複数のサーバ・コンピュータが前記要求にサービスす るコンピュータ・ベース・オンライン商取引で、インテ リジェント・エージェントによって実行される方法であ って、前記要求を前記クライアント・コンピュータから 受け取るステップと、前記複数のサーバ・コンピュータ の各々のコンテンツ関連情報およびビジネス方針を検討 するステップと、前記コンテンツ関連情報と前記ビジネ ス方針に基づいてどのサーバが要求にサービスすべきか を決定するステップとを具備するオンライン商取引の実 行方法。

- (2) クライアント・コンピュータによって出された要求が相互に関連づけられた複数の部分要求から構成され、前記インテリジェント・エージェントは前記コンテンツ関連情報および前記ビジネス方針に基づいてどのサーバが各部分要求にサービスすべきかを決定する、上記
- (1)に記載のオンライン商取引の実行方法。
 (3)各サーバの前記ビジネス方針が、特定の部分要求
 にサービスするためにそのサーバを使用することをイン
 テリジェント・エージェントが決定した後でそのサーバ
 によるサービスをキャンセルする場合のキャンセル条件
 を含み、該キャンセル条件は、キャンセルが最も困難な
 第1のキャンセル条件からキャンセルが最も易しい第2
 のキャンセル条件までの範囲にわたっている、上記
- (2) のオンライン商取引の実行方法。
- (4) 前記コンテンツ関連情報に基づいてどのサーバがどの部分要求にサービスすべきかについて予備的決定を行った後で、前記インテリジェント・エージェントは、前記第2のキャンセル条件またはそれに最も近いキャンセル条件を有するサーバにマッチした部分要求が最初に決定されるような順序で前記複数の部分要求に対して最 20終的決定を行う、上記(3)に記載のオンライン商取引の実行方法。
- (5) 前記複数の部分要求の残りの部分要求に対する最終的決定が前記第2のキャンセル条件から前記第1のキャンセル条件まで降順になされる、上記(4)に記載のオンライン商取引の実行方法。
- (6) 前記第1のキャンセル条件が、使用された資金の 払い戻しが許されないものであり、前記第2のキャンセル条件が、使用された資金の全面的払い戻しが許される ものである、上記(3) に記載のオンライン商取引の実 30 行方法。
- (7) クライアント・コンピュータが商取引の要求を出し複数のサーバ・コンピュータが前記要求にサービスするコンピュータ・ベース・オンライン商取引を実行するインテリジェント・エージェントであって、前記要求を前記クライアント・コンピュータから受け取る手段と、前記複数のサーバ・コンピュータの各々のコンテンツ関連情報とビジネス方針を検討する手段と、前記コンテンツ関連情報および前記ビジネス方針に基づいてどのサーバが要求にサービスすべきかを決定する手段とを具備す 40る、インテリジェント・エージェント。

- (8) クライアント・コンピュータが商取引の要求を出し複数のサーバ・コンピュータが前記要求にサービスするコンピュータ・ベース・オンライン商取引を実行するシステムであって、該システムはインテリジェント・エージェントを含み、該インテリジェント・エージェントは、前記要求を前記クライアント・コンピュータから受け取る手段と、前記複数のサーバ・コンピュータの各々のコンテンツ関連情報とビジネス方針を検討する手段
- と、前記コンテンツ関連情報および前記ビジネス方針に 基づいてどのサーバが要求にサービスすべきかを決定す る手段とを具備する、システム。
 - (9) クライアント・コンピュータによって出された要求が、相互に関連した複数の部分要求から構成され、決定を行う前記手段が前記コンテンツ関連情報および前記ビジネス方針に基づいてどのサーバが各部分要求にサービスすべきかを決定する、上記(8) に記載のシステム。
 - (10)各サーバの前記ビジネス方針が、特定の部分要求にサービスするためにそのサーバを使用することをインテリジェント・エージェントが決定した後でそのサーバによるサービスをキャンセルする場合のキャンセル条件を含み、該キャンセル条件は、キャンセルが最も困難な第1のキャンセル条件からキャンセルが最も容易な第2のキャンセル条件までの範囲にわたっている、上記
 - (9) に記載のシステム。

【図面の簡単な説明】

【図1】実施例に従って本発明が動作する基本的システム構成を示す図である。

【図2】本発明の実施例に従ったオンライン商取引の特定の例を示す、インテリジェント・エージェントによって実行されるステップを示すフローチャートである。

【図3】本発明の実施例に従ったインテリジェント・エージェントによって実行されるステップを示すフローチャートである。

【符号の説明】

1 クライアント・コンピュータ・システム

2 インターネット

3 a サーバ・コンピュータ・システム

3 n サーバ・コンピュータ・システム

4 コンピュータ・システム(エージェント・シ ステム)

